

## **JOUER AU RELAI MIGRATION DES CIGOGNES**

Objectif : incarner une cigogne dans le cadre d'un jeu peut aider l'enfant à se rendre compte des contraintes de déplacement que cet oiseau doit gérer dans sa migration

- *Nombre : au moins 3 enfants*

- *Niveau : cycle 2/3*

- *Temps : 20 min à 1 heure*

- *Extérieur ou semi extérieur*

- *Matériel : 1 crécelle en bois, des cerceaux verts (prairie), des cerceaux jaunes (désert), des cerceaux bleus (mer méditerranée), des cerceaux rouges (chasseurs braconniers), morceaux de carton (points nourriture), morceaux de carton (France et Afrique)*

-une ligne de départ, en France. La cigogne enfant doit se déplacer en Afrique pour survivre au manque de nourriture en hiver. Elle se déplace uniquement de jour et se repose dans les prairies humides de nuit.

-le jour est déterminé par l'animateur quand il crécelle. La première fois qu'il crécelle, il fait nuit et l'enfant doit être dans un cerceau vert ou jaune sinon, il revient au point de départ

-attention aux autres cerceaux de couleur, s'il fait nuit, la cigogne doit revenir au point de départ

-après avoir passé la ligne d'arrivée, la cigogne doit récupérer un point nourriture, auprès de l'animateur

-l'équipe gagnante est celle qui a gagné le plus de points nourriture