

## **Jeu du relais de la libellule (une classe)**

Matériel : cerceaux - petits galets – craie - sifflet

Temps : 45 min

Installation : des cerceaux de deux couleurs différentes sont disposés en arc de cercle. Les jaunes représentent la vie larvaire et les rouges la vie adulte. Les enfants se répartissent en deux équipes A et B. Ils vont devenir des libellules femelles (pour les filles) et des libellules mâles (pour les garçons). Les deux équipes garçons se mettent en file indienne devant le relais et les équipes filles se placent à un endroit tracé à la craie, un peu après l'émergence. Un adulte se place à la fin avec un panier de galets (les œufs).

Déroulement : Au coup de sifflet, un garçon de chaque équipe part de cerceau en cerceau pour faire le tour. Il doit s'arrêter aussi chez les filles de son équipe (en file indienne aussi) et emmener en tenant par la main une fille jusqu'à la fin. Attention, au coup de sifflet, une grenouille tente de manger les libellules. Si une libellule n'est pas dans un cerceau, elle est mangée et retourne à la file de son équipe. A la fin du tour, le binôme formé récupère un œuf, c'est à dire un galet qu'il dépose devant son équipe

But du jeu : la fin du jeu est quand tous les œufs sont pondus. L'équipe gagnante est celle qui a pondus le plus d'œufs.

Remarque : faire un tour de visite du relais avec tout le groupe avant de commencer le jeu, en insistant sur les règles et leurs significations pour la biologie de l'espèce.